

توضیحات اپلیکیشن بازی آنلاین

نام پروژه: بازی با قابلیت بازی آنلاین، چندزبانه و طراحی گرافیکی باکیفیت.

نام اپلیکیشن: ۲۰ برگ می‌باشد.

این پروژه یک بازی آنلاین ورق است که چهار بازیکن به‌طور هم‌زمان می‌توانند با هم بازی کنند. بازی روی یک میز ۴ نفره انجام می‌شود و در هر بار شروع بازی، ورق‌ها بین بازیکنان با افکت انیمیشنی مناسب تقسیم می‌گردد.

پس از تقسیم برگ‌ها، کاربر می‌تواند ۱۳ برگ موجود در دست خود را مشاهده کند. در این حالت معمولاً این ۱۳ برگ به‌صورت اریب و کنار هم نمایش داده می‌شوند.

در هر دور بازی، هر یک از بازیکنان یک برگ از ۱۳ برگ در دست خود را به زمین می‌اندازند و در نتیجه تعداد ورق‌های در دست آن‌ها کمتر می‌شود. در این وضعیت، کاربر فقط گوشه کناری ورق‌ها را می‌تواند ببیند و از بین آن‌ها انتخاب کند.

دو بازیکن روبه‌روی یکدیگر یار هستند و بازی به‌صورت تیمی بین دو تیم دو نفره انجام می‌شود. در هر دور، تیم برنده آن دور، برگه‌های مربوط به آن دور را در کنار یکی از نفرات تیم خود دریافت می‌کند.

بخش‌های مختلف بازی:

1. صفحه اسپلش
2. لیست بازی‌ها
3. منوی اصلی هر بازی (شامل انتخاب حالت مبتدی، حرفه‌ای، پیشرفته و بازی تمرینی)
4. صفحه بازی
5. صفحه پروفایل (بروفایل من و یا کاربر دیگر کمی متفاوت است)
6. صفحه فروشگاه
7. صفحه چت
8. دوستان من (لیست دوستان من با قابلیت سرچ با ایدی یا حذف دوست)
9. رده‌بندی
10. تورنمنت
11. لیست میزها یا ساخت میز
12. تالار افتخارات من (صفحه‌ای جهت نمایش جام‌های برنده شده)
13. انتخاب آواتار یا خرید آواتار (لیستی از آواتارها جهت خرید با سکه یا انتخاب)
14. انتخاب گرافیک ورق‌ها یا خرید (لیستی از ورق‌ها با گزینه انتخاب یا خرید با سکه)

بخش بازی:

در هر دور بازی، هر کاربر دارای زمان مشخصی برای بازی است و تایم انداختن نوبت ۲۰ ثانیه می‌باشد. یک مشخص‌کننده دایره‌ای شکل، نمایانگر زمان برای آن بازیکن است.

در بازی‌هایی مانند حکم، در ابتدای بازی، بازیکن حاکم باید حکم کند. یک مشخص‌کننده در طول بازی، نمایانگر حکم بازی خواهد بود که باید در گوشه‌ای از صفحه بازی نمایش داده شود (در صورتی که بازی، حکم باشد).

در طول بازی امکان چت بین دو بازیکن وجود ندارد؛ زیرا ممکن است اطلاعات برگه‌ها را به یکدیگر منتقل کنند. با این حال، لیستی از کلمات و جملات از پیش تعیین‌شده وجود دارد که کاربر می‌تواند از آن‌ها استفاده کند. این جملات شامل عباراتی مانند: «این‌کاره نیستی»، «ضعیفی» و... هستند.

نکته: در این بخش طبقه‌بندی وجود دارد و برای استفاده از جملات حرفه‌ای، بازیکن باید سکه پرداخت کند.

در زمین بازی، مشخصات بازیکن در کنار جایگاه آن بازیکن روی میز نمایش داده می‌شود که شامل:

- تعداد امتیاز
- تعداد سکه
- تصویر آواتار
- نام بازیکن

به‌جز اطلاعات بالا، هر بازیکن دارای یک جعبه به‌شکل کادو است. در طول بازی، هر یک از بازیکنان می‌توانند با صرف سکه، کادویی مانند گل، تبر و... برای بازیکن مدنظر خریداری کنند. پس از خرید، آن کادو جای عکس جعبه را می‌گیرد.

در بازی حکم باید مشخص باشد که حاکم کیست.

هر بازیکن می‌تواند گزینه ارسال ایموجی را انتخاب کند و یک ایموجی مثل خنده، گریه یا عصبانیت ارسال کند. نکته مهم این است که برای اولین بار استفاده، ارسال ایموجی نیاز به صرف سکه دارد، اما پس از آن این بخش فعال خواهد ماند.

صفحه بازی دارای بخشی برای تغییر تنظیمات در حین بازی است. تنظیمات شامل:

- فعال یا غیرفعال‌سازی موزیک
- فعال یا غیرفعال‌سازی افکت‌های صوتی

پس از پایان بازی، دیالوگ برد نمایش داده می‌شود که شامل امتیاز دریافتی توسط هر تیم است. این دیالوگ متن‌هایی مانند «شما برنده شدید» یا «شما بازنده شدید» را نمایش می‌دهد و شامل کلید تأیید است. همچنین تیم برنده و بازنده با رنگ‌های متفاوت نمایش داده می‌شوند.

مهم‌ترین بخش:

طراحی دقیق و باکیفیت بخش‌های داخل بازی از اهمیت بالایی برخوردار است.

ویژگی‌های اصلی اپلیکیشن:

1. آنلاین بودن کامل
این بازی به‌صورت کاملاً آنلاین طراحی شده و امکان بازی آفلاین وجود ندارد.
2. زبان‌های پشتیبانی‌شده
بازی در ۶ زبان ارائه می‌شود: فارسی، انگلیسی، عربی، آلمانی، اسپانیایی و فرانسوی. کاربر در اولین ورود، زبان موردنظر خود را انتخاب می‌کند.
نکته: در صورت ساخت لانچر بازی، لطفاً از نام فارسی برای لانچر استفاده نشود.

3. سیستم سکه و ورود به بازی ها

- ورود به هر بازی نیازمند پرداخت سکه است.
- در صورت نداشتن سکه کافی، کاربر می تواند:
 - سکه خریداری کند
 - با تماشای تبلیغات، سکه دریافت کند
 - یا از طریق گزینه «دریافت سکه روزانه» در منوی اصلی، سکه رایگان بگیرد.

4. سطح و رتبه کاربر

- هر کاربر دارای دو شاخص است: **سطح (Level)** و **رتبه (Rank)**
- سطح بر اساس تعداد بازی و نتایج (برد/باخت) تعیین می شود.
- رتبه بر اساس امتیاز کسب شده در بازی ها محاسبه شده و در رنکینگ استفاده می شود.
- سطح و رتبه برای هر بازی به صورت جداگانه محاسبه می شود.
- (مثلاً ممکن است کاربر در بازی حکم سطح ۱۰۰ باشد ولی در چهاربرگ سطح ۱)

5. انواع حساب کاربری

- عادی
- وی آی پی (VIP) بدون محدودیت در بخش های مختلف.
- حساب های VIP با رنگ، آیکون یا تگ خاص در تصویر آواتار نمایش داده می شوند.

جزئیات و سایر بخش ها:

1. در ابتدا فقط بازی حکم فعال است. سایر بازی ها به تدریج فعال خواهند شد (با پیام «به زودی»):

- چهاربرگ
- شلم
- هفت خبیث
- بی دل
- پوکر

2. صفحه Splash Screen جهت بررسی اتصال اینترنت و همگام سازی دیتا با نشانگر پیشرفت مناسب

3. طراحی آیکون لانچر و آیکون های مورد نیاز مارکت

4. صفحه انتخاب زبان در اولین اجرای اپ

5. بخش «دوستان من»

6. اشتراک گذاری / دعوت از دوستان

7. جستجوی دوستان با آیدی

8. پس از چند بازی، فرم ثبت ایمیل و نام برای اختصاص آیدی

9. بازی تمرینی (آفلاین در محیط تست و بدون تأثیر بر رتبه)

10. بازی با دوستان:

- ساخت میز و دعوت
- پیوستن به میز موجود

11. تنظیمات شامل:

- موزیک
- افکت صوتی
- زبان
- حذف حساب
- تغییر نام
- حالت پروفایل (خصوصی/عمومی)

12. پروفایل کاربر:

- دوستان
- رنکینگ
- آواتار
- نام
- کد هدیه
- ایمیل
- آیدی
- نوع حساب

13. مشاهده پروفایل دیگران:

- آیدی
- رتبه‌ها
- آواتار
- نام
- سطح
- امتیاز
- برد/باخت
- سکه

○ مجموع بازی

14. لیست دوستان شامل:

○ نام

○ امتیاز

○ آواتار

○ رتبه / سطح

○ سکه

○ برد/باخت

○ مجموع بازی

15. لیست رنکینگ با امکان فیلتر بر اساس بازی

16. فروشگاه:

○ خرید سکه

○ خرید نوع ورق

○ خرید آواتار

○ خرید اشتراک وی ای بی

○ دریافت سکه رایگان

17. تورنمنت‌ها:

○ معرفی خود و یار

○ پرداخت سکه و ثبت

18. میزهای ورود: کاربر میتواند با پرداخت سکه یک میز اختصاصی ایجاد کند و یا به یکی از میزهای موجود در لیست وارد شود. اطلاعات وزودی برای هر میز مشخص است مثلاً مبلغ وردی 5000 سکه مبلغ برد 20000 سکه نوع بازی حکم و اعداد دست 3 دست و حداقل سطح 30 و حداقل امتیاز 500

19. منوی اصلی هر بازی

○ دارای 4 نوع ورودی مبتدی / پیشرفته / حرفه‌ای و یا تمرذینی

○ نمایش ورودی، جایزه، تعداد دست، سطح و امتیاز لازم برای هر نوع ورودی

20. کانال گفت‌وگوی عمومی کاربران که هرکس میتواند داخل این کانال پیام ارسال کند

21. صفحه جستجوی حریف (بعداز کلیک روی بازی و قبل از شروع بازی یک انیمیشن در حال جستجوی حریفان نمایش داده میشود)

22. طراحی عمومی برای نمایش دیالوگ های مختلف در بازی

23. تماس با پشتیبانی

24. صفحه اصلی الگوبرداری شده از اپ‌های موفق نظیر:

<https://cafebazaar.ir/app/com.crazy.dragon.hokm>

توجه: جهت الگوبرداری و نه کپی کامل

25. طراحی تمامی آیکون‌ها و عناصر گرافیکی بازی به صورت کامل

26. طراحی با دقت و کیفیت بالا. الگوبرداری از نمونه‌های موفق قابل قبول است ولی کپی مستقیم مردود است.

27. بعضی ایت‌ها می‌توانند در یک صفحه به شکل تب باشند مثلا صفحه فروشگاه که شامل خرید سکه خرید ورق خرید آواتار و .. می‌باشد

28. تمام صفحات به صورت عمودی اجرا می‌شود

29. در صورت هر گونه ابهام با نصب این بازی ابهامات بر طرف می‌شود . تقریبا تمام بخش ها مشابه هست فقط ما تعداد بازی های بیشتر و یک صفحه که شامل لیست بازیهاست داریم و بخش تورنومنت

<https://cafebazaar.ir/app/com.crazy.dragon.hokm>
